



PURPOSE DRIVEN CHURCHgame[®]

HEALTHY CHURCH GROWTH TRAINING KIT



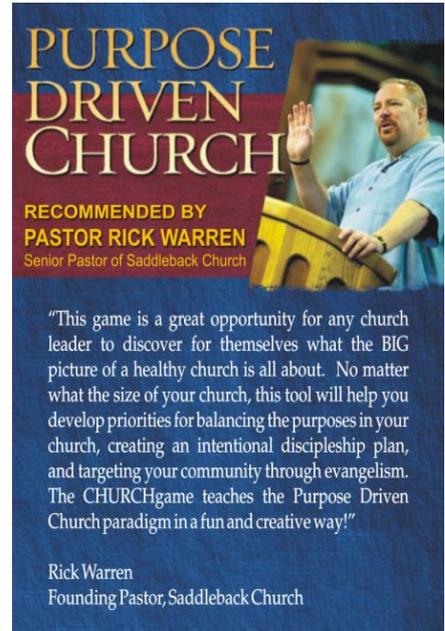
基于华理克牧师所写的《直奔标杆-标导向的教会》一书，“目标导向教会游戏”设计来以创意的方式教导平衡的教会增长原则。透过玩这游戏，参与者将能发现健康教会的大图画并且认识到每一个原则在增长过程中所扮演的角色。它也提供参与者一个平台来实验不同的策略并经验所产生的结果，在它们真正被教会采用之前。

在教会游戏里可以学习到的增长原则：

- 5 个新约教会的目的（敬拜，团契，门徒训练，服事，布道）
 - 拟定优先次序的重要性
 - 计划短期及长期的增长策略
 - 明白 5 个教会原则之间的关系以及它们如何影响增长
 - 质和量的增长之间的关系
 - 基督徒会影响教会健康的个人习惯
 - 对社区非信徒的布道工作及建立桥梁带领他们进入教会
 - 训练信徒成为服事者及布道者
 - 发现个人的 S.H.A.P.E 及如何应用在教会事工
 - 处理冷淡信徒所带来的问题
 - 管理教会的财务 - 十一奉献、例常奉献、员工薪金、事工费用和维修费用
 - 计划教会的扩建以迎合增长
 - 记录及评估增长的情况
 - 招揽及训练全职员工及传道人
 - 设立牧养团队以达到有效率的团队工作
 - 迎战对教会的属灵攻击
- 。。。以及发现更多教会的增长原则。

从 2000 年被创发开始，“目标导向教会游戏”已有超过 2 千个来自不同背景的参与者- 平信徒、教会领袖、训练员、牧者、宣教士，神学生及教授。

华理克牧师亦推荐，“目标导向教会游戏”是一个创意的训练工具来激励及动员信徒去满足耶稣基督所吩咐的大使命及大诫命。



LifeIMPACT ministries
www.lifeimpactministries.com

A non-profit body that exists for the purpose of **impacting lives creatively** towards the fulfillment of Christ's Great Commandment and Great Commission.



Pastor John Kwan
lifeimpactjohn@gmail.com

Rev., M.Div. (MBTS, Malaysia), B.A. (H.G. USA)
PD Church Health Award 2003 recipient

Creator of the PD CHURCHgame,
LIFEGAME & MISSIONgame.